Magnetwerkstatt Art.-Nr. 365-00

Experimentierwerkstatt mit digitaler Unterstützung

Unsere Magnetwerkstatt beinhaltet **13 spannende Versuche** für selbstorganisiertes Lernen an Stationen. Mit Hilfe von Versuchskarten werden die Schülerinnen und Schüler schrittweise an die physikalischen Phänomene des Magnetismus herangeführt.

Mit Hilfe der beinhalteten Versuche lernen die Kinder beispielsweise ob die Erde ein Magnet ist, wie man einen Kompass selber herstellen kann, was ein Magnet alles anzieht, wie man die Magnetkraft sichtbar machen kann, ob man Magneten auch selber herstellen kann, wie sich Magneten anziehen und abstoßen und Vieles mehr.

Inhalt:

- **Material für Gruppen- oder Partnerarbeit**
- **Versuchskarten für die Schülerhand**
- **Forschermappe, bzw. Portfolio**
- **Lehrerhandreichung mit methodischen und didaktischen Anregungen**

Alle Materialien sind in einer stabilen 64L-Box verstaut

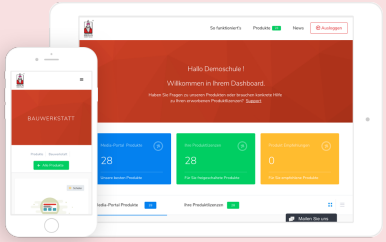
Buchen Sie die Media-Portal Lizenz dazu!

medienunterstütztes Lehren und Lernen

Lebenslanger Zugriff auf digitale Inhalte zur Magnetwerkstatt

Passend zu unserer Magnetwerkstatt erhalten Sie im Media-Portal viele digitale Inhalte zur Unterrichtsvorbereitung und zur Anwendung im Unterricht.

- Fortbildungsvideos
- Freiarbeitsmaterialien
- Versuchsclips
- Bilder
- Digitale Unterrichtsdateien
- uvm.



Die Lizenz ist lebenslang gültig für alle Lehrkräfte Ihrer Schule

Ob zur Unterrichtsvorbereitung mit spannenden Versuchsclips und digitalen Unterrichtsdateien, oder zur direkten Verwendung im Unterricht mit tollem Schülermaterial, ist das Media Portal die ideale digitale Ergänzung für die Anwendung der Lehr- und Lernmittel von MERLIN Didakt.

Erfahren Sie mehr über unser Media-Portal unter **www.media-merlin-didakt.com**

MERLIN Didakt GmbH | Röntgenstr. 7 | D-74670 Forchtenberg | Tel.: +49 7947 912326 | Fax: +49 7947 912369
Email: germay-didakt@my-merlin.com | Web: www.my-merlin-didakt.com | Media-Portal: media-merlin-didakt.com

Versuchsverzeichnis

1. Ist unsere Erde vielleicht auch ein Magnet?
2. Wie können wir einen Kompass selber herstellen?
3. Zieht ein Magnet alles an?
4. Wie können wir die Magnetkräfte sichtbar machen?
5. Kannst du einen Magneten auch selber herstellen?
6. Kannst du die Büroklammer aus dem Wasser holen, ohne dir die Finger nass zu machen?
7. Kann ein Spielzeugauto fahren, ohne es zu berühren?
8. Wirkt die Magnetkraft durch Materialien hindurch?
9. Kannst du den Drachen zum Schweben bringen?
10. Haben Magnete unterschiedliche Kräfte?
11. Gibt es auch Magnete die man aus- und an schalten kann?
12. Was passiert, wenn sich eine Kupferspule schnell zwischen zwei Magneten dreht?
13. Was ist alles ihn deinem Klassenzimmer magnetisch? Wie unterschiedlich stark sind unsere Magneten?

MERLIN Didakt GmbH | Röntgenstr. 7 | D-74670 Forchtenberg | Tel.: +49 7947 912326 | Fax: +49 7947 912369
Email: germay-didakt@my-merlin.com | Web: www.my-merlin-didakt.com | Media-Portal: media-merlin-didakt.com